



II TORNEO “AÑO NUEVO”

Fecha de celebración: del 19 al 21 de abril de 2024

Lugar de celebración: Real Club de Golf de La Coruña (RCGLC).

Modalidad: Individual sin hándicap. Abierto 25 %.

Participantes: 24 jugadores, que serán seleccionados por Dgrade, todos ellos con licencia federativa vigente de la Federación Española de Croquet (FEC). El 75% será para socios y federados por el RCGLC, el 25% para federados por otros clubs. En caso de no cubrirse las plazas correspondientes al club, se completarán con jugadores de la lista de espera. La aceptación de los jugadores se hará, primero, por la posición, de mayor a menor, que cada jugador ocupa, en el día en el que finaliza el plazo de inscripción, en el ranking internacional de croquet GC publicado por la World Croquet Federation (WCF) y, de quedar plazas vacantes, por puntos handicap.

Preinscripción: Los no socios a través del email mastercaddie@clubgolfcoruna.com indicando nombre, apellidos, email, club y número de móvil. Socios a través de la App del Club.

Plazos: Desde las 8:00 h. del 5 de abril hasta las 12 h. del 9 de abril. Pasados dos días de la finalización del plazo se hará pública la lista provisional de preadmitidos, dando un plazo de 48 h. para subsanar cualquier incidencia.

Formalización de la inscripción: Publicado el listado definitivo, los jugadores admitidos deberán abonar, en el plazo que se les indique, la cuota de inscripción en la cuenta del RCGLC, remitiendo por correo electrónico (mastercaddie@clubgolfcoruna.com), el justificante de dicho ingreso.

Precio inscripción: 20 € socios del RCGLC ; 40 € no socios.

La inscripción no se tendrá por formalizada hasta que se reciba en el plazo indicado el justificante de pago. En caso contrario, su plaza será ocupada por el siguiente en la lista de espera. Los jugadores que, una vez aceptados y habiendo pagado su cuota de inscripción, decidieran retirarse y no participar en la competición, no recibirán el reintegro de dicha cuota. Si el torneo es benéfico quedará como aportación a la fila cero. Si el torneo no es benéfico, podrán dirigirse a la gerencia del club, indicando el motivo de la baja y solicitando la devolución de la cuota de inscripción, por si estima que la causa es de absoluta fuerza mayor.

A los jugadores preinscritos se les informará, mediante un grupo de WhatsApp y con tiempo suficiente, de la composición de los distintos grupos de las fases de la competición, de los horarios y del **Reglamento Definitivo** del torneo.

Si una vez **confeccionados y publicados** los grupos se produjese alguna baja, éstos no se reharán, asignando directamente en el grupo en el que se hubiera producido la baja y en la posición de dicho jugador al primero de la lista de espera. En cualquier otro imprevisto, el DT podrá variar la composición de los grupos, gestionar las posibles altas y bajas, el orden de juego y cualquier otra eventualidad, para que el torneo se pueda desarrollar adecuadamente.

Premios: Al finalizar el torneo, se entregarán trofeos al campeón, subcampeón y semifinalistas.



REGLAMENTO

A. MODALIDAD DE JUEGO

PRIMERA RONDA o FASE DE GRUPOS

En cada grupo se disputarán partidos todos contra todos, formato liga, **al mejor de 13 aros con límite de 50 minutos por partido**, de tal manera que al finalizar esta fase se obtenga una clasificación de cada jugador en cada grupo.

El jugador que venza un partido obtendrá 1 punto, el que pierda pierda 0 puntos. Para la clasificación del grupo se tendrá en cuenta, en primer lugar, el número de puntos obtenidos, en segundo lugar, la diferencia de aros y, en tercer lugar, el mayor número de aros a favor. Si el empate entre dos jugadores persistiese, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento entre ambos. Si continuase el empate, se realizará una serie de 5 lanzamientos alternativos desde el punto de penalti al palo corsario. De continuar el empate, se seguirá con los lanzamientos, desde el lugar que determine el DT, hasta que se deshaga el mismo.

FASE FINAL

Los jugadores, de acuerdo con los resultados de la fase de grupos se ordenarán en un cuadro de knock out para disputar la fase final. Estas eliminatorias se jugarán al mejor de 13 aros y 50 minutos de tiempo.

Las semifinales serán a 19 aros y un tiempo de 80 minutos.

La final que será al mejor de 19 aros sin limite de tiempo.

TIEMPO DISPONIBLE

- **Los jugadores serán los encargados de aplicar la norma de los 3 minutos.** Cuando dos partidos coincidan en un mismo aro, el partido que haya llegado en primer lugar dispondrá de 3 minutos para hacer el aro. Pasado ese plazo sin conseguirlo, marcarán las bolas y dejarán al partido que estaba esperando que intente hacer ese mismo aro en un plazo de 3 minutos. Y así sucesivamente hasta que, finalmente, alguno de los dos partidos consiga pasar el aro. En caso que se produjese una segunda espera por parte del equipo posterior, el equipo anterior marcará sus bolas y el equipo posterior tiene 3 minutos para conseguir el aro, pasado ese tiempo marcará sus bolas y así sucesivamente. El DT podrá disponer que el partido anterior ceda el paso sin esperar a que pasen los 3 minutos.
- En cualquier caso, el cronómetro no se detendrá, salvo decisión del Director del Torneo (DT) o cuando afecte a un partido que se encuentre en sus últimos 10 minutos; en ese caso, **los jugadores avisarán al DT** para que pare el cronómetro durante el tiempo de espera.
- El DT, a su criterio, podrá añadir, notificándolo a los jugadores, el tiempo extra que considere a los partidos, en los que por cualquier motivo, hayan tenido una espera excesiva.



B. NORMAS

- Los horarios de comienzo de los partidos son orientativos. Los jugadores tienen la obligación de estar en el campo, a disposición del DT, **30 minutos antes del horario señalado**.
- En el caso de que un jugador, en la fase de grupos, no se presente en los 5 primeros minutos desde su llamamiento por el DT para iniciar el partido, perderá el partido por walk-over (WO) y el resultado será de 7wo-3. En esta fase, si el jugador ha disputado menos de la mitad de los partidos, de cara a la clasificación de su grupo, todos los partidos (jugados y no jugados) tendrán la consideración de perdidos por el resultado de 7wo-3 (WO). Los partidos jugados serán válidos tanto para el Ranking Internacional como para los puntos hándicap. En la fase de eliminatorias el resultado será de 7wo-0.
- Se recuerda la obligatoriedad del uso de vestimenta de color blanco y calzado de suela plana, sin tacos.
- El jugador que inicie el partido deberá usar pinzas cuando anote un aro, de color rojo si el partido se disputa con las bolas de colores primarios y de color amarillo si se disputa con las de colores secundarios. El equipo que anote el aro debe anunciar el resultado.
- **El DT podrá permitir golpear 2 bolas de prácticas, desde el lugar de salida, antes del comienzo del partido.**
- Al comenzar un partido, sólo el golpeador permanecerá en la zona de salida. El inicio del partido se hará cuando no haya ningún jugador para pasar el aro 1 y 2.
- **En cada partido, al menos uno de los contendientes, se encargará del control del tiempo**, El cronómetro no se detendrá, salvo por causa de fuerza mayor o a criterio del DT. **Cumplido el tiempo establecido, cada jugador dispondrá de un único golpe adicional con cada una de sus bolas.** Si jugados estos golpes el resultado fuera de empate, se seguirá jugando hasta que uno de los contendientes haga un aro. **El DT o la persona encargada de avisar de que el tiempo establecido se ha cumplido deberá cerciorarse de que todos los jugadores lo han oído.**
- En casos imprevistos (inclemencias meteorológicas u otros), y en cualquier momento de la celebración del Torneo, el DT podrá rehacer los horarios, utilizando cualquier franja horaria en las que el Club esté abierto. También podrá suspender partidos que no afecten a la clasificación, así como suspender la propia competición. **La lluvia no es causa de suspensión.** Los jugadores en caso de lluvia fuerte y, por común acuerdo, podrán resguardarse de ella, pero el tiempo solo se detendría por decisión del DT.
- El tiempo máximo del que dispone cada jugador para efectuar un golpe es de **treinta segundos**, contado desde que la última bola jugada se haya parado.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador, en el que exista la posibilidad razonable de cometer falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar -levantando el mazo- la presencia del árbitro autorizado (AA) o de un jugador experimentado, estando recomendada la grabación del golpe para su rápido análisis.
- Cuando un jugador vaya a golpear su bola, los demás deberán situarse por detrás de aquella, y a considerable distancia, absteniéndose de hacer ensayos de prácticas en el terreno de juego. Así mismo, **deberán permanecer quietos y en silencio** mientras el jugador en turno prepara y ejecuta el golpe, estando prohibido hablar, colocarse y moverse enfrente del golpeador. Se procurará hablar lo imprescindible y en tono bajo, para no molestar a otro partido que esté en el campo.
- Los jugadores son responsables de mantener un comportamiento correcto con los demás jugadores, los responsables del torneo, el material de juego, el campo y los espectadores, debiendo comportarse según lo establecido en la norma 16.2 del Reglamento de Croquet y en los principios de educación y cortesía en el croquet.
- Los ganadores de cada partido deberán comprobar el resultado del mismo en los tableros puestos en los lugares habilitados a tal efecto, donde se podrán consultar todos los resultados y horarios. Estarán ubicados en un lugar visible en la zona del campo.
- Ningún espectador debe dar consejos a ninguno de los equipos (norma 14.4). A estos efectos, mientras no finalice el torneo, todos los inscritos en el mismo tienen la consideración de jugadores.
- En el terreno de juego (**limitado por la madera perimetral**), únicamente podrán permanecer los jugadores, el DT, los árbitros y los miembros del Comité de croquet.



C. DIRECTOR DEL TORNEO Y ARBITRO

El director del Torneo (DT) será D. Eduardo de la Rocha

La participación en el Torneo conlleva la asunción expresa de cada jugador de cumplir con las normas del mismo, con las de la World Croquet Federation Golf Croquet Rules en vigor, así como asumir las decisiones que en cualquier momento pueda adoptar el DT en relación con el desarrollo del torneo.

De acuerdo con la normativa arbitral de croquet de la World Croquet Federation, el DT ejercerá como árbitro del torneo (AT), pudiendo nombrar árbitros autorizados (AA).

El AT tiene facultad para actuar como árbitro encargado (AE) de un partido o designar a otro árbitro autorizado (AA) para que lo haga.

A falta de árbitros, cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.

Las decisiones de los árbitros son inapelables.

D. RÉGIMEN SANCIONADOR

La participación en el Torneo conlleva la asunción expresa de cada jugador de cumplir con todas las normas de este y con las del RCGLC.

La desatención de alguna norma conllevará, atendiendo a su gravedad o reincidencia, independientemente de las otras medidas disciplinarias que tome el Club, sede del Torneo, o la FEC:

1. Anular el último golpe
2. Pérdida del próximo golpe
3. Pérdida del partido
4. Expulsión del torneo

Está facultado para sancionar el DT, quien podrá actuar de oficio o a instancia de cualquier federado, esté o no, participando en el torneo.

E. SUSPENSIÓN DEL TORNEO

Si fuese preciso suspender el torneo por causas de fuerza mayor, el DT decidirá su anulación y posterior nueva convocatoria, o la posibilidad, de acuerdo con los jugadores, de concluirlo en nueva fecha.

Gracias por vuestra colaboración

*Comité Croquet del RCGLC
Abril de 2024*