



CAMPEONATO DE CROQUET

“I TORNEO INDIVIDUAL SOCIAL VIÑA REAL”

REAL CLUB DE GOLF DE LA CORUÑA

29,30 y 31 de marzo de 2019

Inscripciones: www.clubgolfcoruna.com

Cierre inscripción: 26 de marzo de 2019 a las 10:00 h

Inscripción: 25 €/jugador en la Recepción del Club.

Mayores 18 años.

Se incluye el campo, alquiler de mazo, bolas y el almuerzo de la entrega de premios al finalizar el torneo.

Si una vez cerrado el plazo de inscripción y confeccionados y publicados los grupos del torneo se produjese la baja de algún jugador, estos no se volverán a rehacer. En caso de que hubiese algún jugador en lista de espera, este quedará asignado directamente en el grupo en el que se hubiera producido la baja y en la posición de dicho jugador.

No se podrá cambiar la composición de los jugadores una vez comenzada la competición.

PREMIOS

- Premios para los tres primeros clasificados
- Entrega premios y almuerzo al finalizar el torneo en la Casa Club



PRIMERA RONDA o FASE DE GRUPOS

Los 12 participantes se repartirán en 3 grupos de 4 jugadores disputando los partidos en un formato liga. El jugador que venza un partido obtendrá 1 punto, el perdedor 0 puntos.

Los partidos se disputarán al mejor de 13 aros con un límite de 45 minutos por partido.

Si se podrá parar el tiempo, en caso de tener que esperar a una partida que esté jugando simultáneamente.

Para determinar el tiempo de juego se seguirá el siguiente método:

- Al iniciar el partido se debe poner un cronómetro. También se debe observar la hora de inicio.
- El partido acabará cuando el cronómetro llegue al tiempo estipulado.
- Para la Clasificación de la Primera Ronda se tendrá en cuenta en primer lugar el número de puntos obtenido, en segundo lugar la diferencia de aros y en tercer lugar el mayor número de aros a favor. Para el caso que subsista el empate, de ser el mismo entre sólo dos participantes, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento particular de los mismos si lo hubiera; de ser el empate entre más de dos participantes, se realizarán cinco lanzamientos al palo de corsario desde el punto de penalti. De continuar el empate, se continuará con lanzamientos al palo de corsario de manera alterna, hasta que se deshaga el mismo.
- Al finalizar esta fase, pasarán a la fase final el primero de cada grupo y el segundo mejor clasificado.

FASE FINAL

La disputarán los 4 jugadores mejor clasificados de la Primera Ronda.

Los partidos se disputarán al mejor de 13 aros con un límite de 45 minutos.

Si se podrá parar el tiempo, en caso de tener que esperar a una partida que esté jugando simultáneamente.

Los perdedores de los partidos de la fase final quedarán eliminados del campeonato.

La Final se disputará al mejor de 13 aros sin límite de tiempo.



NORMAS

- Se recuerda a todos los jugadores la **OBLIGATORIEDAD** del uso de vestimenta de color blanco y calzado de suela plana.
- Los horarios de comienzo de partido son orientativos, debiendo estar el jugador disponible 30 minutos antes por si el partido que le precediera en turno finalizase antes de cumplirse el tiempo máximo de duración previsto, a fin de poder adelantar el que se debiera jugar a continuación.
- En caso de que una partida tenga que desempatar debido a que se acabó el tiempo con resultado de empate, se deberá dejar pasar a la partida que le sigue si esta estuviese teniendo que esperar para poder seguir jugando.
- En cada partido uno de los jugadores se deberá encargar del control de tiempo; activándose el cronómetro en el momento del golpeo de la primer bola del partido y avisando 5 minutos antes de finalizar el tiempo máximo. Cumpliendo el tiempo máximo de duración de un partido, cada jugador dispondrá de un golpe adicional con cada una de sus bolas. Si jugados estos golpes adicionales el resultado fuera de empate, se jugará con la mayor celeridad el siguiente aro (el que está en juego), ganando el partido el jugador que consiga anotar el mismo.
- Si en un partido no se controlase el tiempo por ninguno de los jugadores, el Director del Torneo, o la persona que éste delegado, PODRA DETERMINAR LA FINALIZACION DEL PARTIDO EN EL MOMENTO QUE ASI CREA OPORTUNO, siendo el resultado final del partido el tanteo hasta entonces alcanzado.
- Ante la ejecución de un golpe por un jugador en el que exista la posibilidad razonable de la comisión de un falta, cualquiera de los contendientes podrá solicitar la presencia de un árbitro, o de un jugador experimentado-levantando el mazo.
- Los jugadores que estén disputando un partido deberán situarse por detrás del que vaya a golpear en turno y permanecer en absoluto silencio mientras éste prepara y ejecuta el golpe; estando, en todo caso, prohibido colocarse enfrente del golpeador.
- A falta de árbitros o del Director del Torneo cualquier jugador experimentado podrá suplir las funciones de éstos.
- Al comenzar un partido, sólo el golpeador permanecerá en zona de salida, debiendo colocar su bola lo más cercano posible a la esquina IV.
- No está permitido introducir vasos en el campo.
- En todo lo demás, el Campeonato se regirá por las WCF Golf Croquet Rules 2013 Edition y las reglas locales del RCGC.