



CROQUET

NORMAS DE USO Y REGLAS DE JUEGO

NORMA DE USO

- ❖ Antes del comienzo del juego, el campo ha de estar reservado y pagado.
- ❖ La reserva se realiza por teléfono o en persona en la Casa Club.
- ❖ La duración de la reserva será de una hora, no pudiendo un mismo Socio solicitar más de una.
- ❖ La edad mínima para la utilización del campo será de 16 años y sólo podrán acceder al campo acompañados de un Socio adulto, quien realizará la reserva.
- ❖ El calzado debe ser de suela plana sin tacones y para campeonatos será obligatoria la vestimenta blanca.
- ❖ No está permitido introducir vasos en el campo.
- ❖ Se recomienda la vestimenta blanca, que será obligatoria en torneos.
- ❖ Los mazos y bolas para alquilar se encuentran en la Recepción de la Casa Club
- ❖ El Socio que haga la reserva será responsable de devolver el material utilizado.

TARIFAS

- ❖ Pista (1 hora): 4 € e incluye el juego de las bolas.
- ❖ Alquiler de mazo: 1€ jugador.



REGLAS DE JUEGO

- ❖ Se juega con cuatro bolas: azul, roja, negra y amarilla, que deben jugarse en ese orden (los colores están pintados en el palo central como recordatorio). Los aros y el palo central no se pueden mover para facilitar el juego.
- ❖ Cada turno es de una sola jugada (un solo golpe). En singles un jugador usa siempre la bola azul y la negra, y el otro jugador la roja y la amarilla. En dobles, cada jugador golpea su propia bola con la misma secuencia: azul roja amarilla y negra.
- ❖ Se lanza una moneda al aire para comenzar el juego. El ganador decide si dar el primer golpe. El que comienza ha de golpear la bola azul, la siguiente persona la bola roja, y así sucesivamente. Se inicia el juego desde el comer 4 empezando a Jugar la bola azul, tirando en dirección al aro 1. Una vez que alguien ha pasado el aro 1, todos los jugadores van al aro 2, y así sucesivamente. Gana el jugador (o pareja, en dobles) que haga antes 7 aros; también puede fijarse, si así se acuerda antes de empezar, una duración máxima para cada partido (partidos limitados por tiempo). Un aro se pasa cuando ninguna parte de la bola sobresale más allá del lado del aro por el que se ha entrado. Si un jugador golpea con su bola la bola de otro y ésta pasa el aro, vale el aro para ésta última. Cada turno consiste en golpear la bola correcta con la cara de la cabeza del mazo (y con ninguna otra parte del mazo).
- ❖ Si un jugador toca accidentalmente su bola, cuenta como un turno. Al golpear la bola hay que tener cuidado de no tocar a otra bola con su mazo, ya que esto constituye una "falta". También es falta golpear la propia bola dos veces con el mazo al tirar con él ("doble golpe"), o golpear con rebote la bola propia contra el aro o el palo central. Si se produce una falta acaba el turno del infractor y el oponente puede elegir entre colocar las bolas donde estaban previamente o dejarlas donde han ido.
- ❖ Si una bola toca el pie del jugador en turno, es falta y pierde su turno.
- ❖ Es importante no jugar la bola equivocada o jugar fuera de turno. Si esto sucede, el oponente puede elegir entre sustituir las bolas o dejarlas donde están, y además elegir con cual de sus dos bolas continúa el juego. Un aro hecho por la bola equivocada no cuenta como un punto de aro.
- ❖ Si una bola sale del terreno de Juego, se coloca en el punto por donde salió.
- ❖ Después de un turno en el que se haya anotado un punto de aro, cualquier bola que haya pasado previamente la mitad del camino entre el aro y el siguiente, puede ser declarada en "fuera de juego" y es sancionada con penalti (enviada a cualquiera de los dos puntos de penalización), salvo que haya llegado allí como resultado de haber pasado el aro, porque haya recibido un golpe del oponente o porque al tirar antes haya dado en otra bola.



- ❖ Cada partido se juega en singles o en dobles. En caso de coincidencia de dos partidos tiene preferencia el partido que esté más cerca del aro.
- ❖ En caso de empate al terminar el aro 12, el desempate se juega siempre del aro 12 al aro 13 el cual habrá que embocar de norte a sur y partiendo de la posición en la que han quedado las bolas al terminar el aro.
- ❖ Los jugadores deben arreglar cuidadosamente los desperfectos que hayan podido ocasionarse en el campo con ocasión de un golpe mal dado y esta reparación ha de hacerse antes de continuar con la jugada.
- ❖ El respeto hacia el contrario es indispensable, no se puede hablar mientras un jugador efectúa un golpeo.
- ❖ Se ruega silencio durante el juego y en las zonas de descanso.
- ❖ No está permitido introducir utilizar teléfonos móviles durante el juego.
- ❖ Siempre habrá que situarse DETRÁS y a considerable distancia del siguiente jugador en turno.
- ❖ Durante el juego, solo podrán estar en el campo los jugadores y, en su caso, los árbitros.
- ❖ Los espectadores no pueden realizar indicaciones a los jugadores durante el juego.

Real Club de Golf de La Coruña
31 de Octubre de 2017